

Interdisziplinäre Anwendungen von Visual Computing

André Hinkenjann
Andre.Hinkenjann@h-brs.de, Tel -229
<http://cg.inf.h-brs.de>

Historie

- Bachelor CS
 - Computergrafik und Bildverarbeitung
 - Vertiefung Computergrafik
 - Vertiefung Hypermedia

Historie

- Master CS
 - Fortgeschrittene Virtuelle Umgebungen
 - Farbmanagement
 - Computer Vision
 - Wissenschaftliche Visualisierung

Zukunft

- Master CS -> wissenschaftliches Arbeiten, z.B. in Forschungsprojekten
- Arbeit an Forschungsprojekten bedeutet (vor allem später) Arbeit an Projektanträgen
- Berufsleben:
- Von der Durchführung zur Beantragung von Forschungsprojekten

Zukunft

- Forschungsprojekte werden lange vorbereitet
- Projekt Pixelstrom
 - Ausschreibung BMBF: Juli 08
 - Erste Skizze: September 08
 - Antrag: November 08
 - Zuwendungsbescheid: April 09
 - Kick-Off: Juni 09

Lehrveranstaltung

- Interdisziplinäre Anwendungen von Visual Computing
- Kombination und Anwendung des Wissens aus Spez-VC auf neue, interdisziplinäre Fragestellungen im Rahmen von *Forschungsanträgen*
- z.B. Trackingsysteme, Interaktion, Augmented Reality (für den Schulunterricht), immersive Visualisierung

Ablauf

Einführung, Organisation

- Labortour, Einführung in Forschungsanträge (Idee, Konsortium, Recherche, Bearbeitung, Kalkulation, Arbeitsplan), Recherche
- Vorstellung von interdisziplinären Themen
- Vorstellung Proposal, jeder, Auswahl
- Antragsbearbeitung
- Feedback / Statusrunde
- Abgabe und Vorstellung Antrag
- Präsentation Reviews
- Vorstellung und Abgabe finaler Antrag
- FAQ & lessons learned